

LEXIQUE

Abysses : Principalement en bordure du monde, matière noire opaque, sans réelle forme qui souille toutes personnes qui sont en contact avec. Personne n'y vit, mais les Krakens en sorte à l'occasion.

Andallyce : Royaume de l'ouest d'Orbis.

Castille : Royaume de l'est d'Orbis.

Comté : Dirigé par un comte ou un régent, il fait partie d'un duché et est composé de fiefs.

Duché : Dirigé par un Duc ou un régent, il fait partie d'un royaume et est composé de comtés.

Eaux éternelles : Lieu mystique pour les elfes qui se situerait sur Andallyce.

Ezékiel Dytranvis : Premier Fabellys connu.

Fabellys : Membre du clergé chargé de faire connaître les vertus et fables de Dieu.

Fief : Domaine possédé par une personne qui est nommée par un comte ou un baron.

Gérontocratie : Système de succession où les plus vieux héritent du pouvoir du clan.

Kaftars : Créature humanoïde mi-homme, mi-hyène qui fait partie du folklore d'Orbis.

Kataluna : Royaume du sud d'Orbis.

Kraken : Créature humanoïde, qui sort des abysses n'ayant qu'une seule volonté ; tout détruire sur son passage.

Leçons de Dieu : Vertus racontées dans des fables qui représentent les voies que Dieu désire que son peuple suive.

Léviathan : Homme de justice.

Orbes : Système monétaire d'Orbis.

Orbis : Nom du monde, il est plat et entouré par les abysses.

Praven : Île composée de trois comtés : Tormir, Vergis et Laronne.

Puit d'abysse : Surfaces circonscrites en Orbis où l'on retrouve les abysses.

République indépendante : située sur l'île de Baliëna, celle-ci est établie entre l'île de Praven et le royaume d'Andallyce.

Seigneur : Titre de noblesse générique pour désigner un homme ayant une terre.

Tormir : Comté de Castille où se déroule le grandeur nature.

Vassal, vassaux : Personne possédant un fief, un comté ou un duché et ayant des droits et devoirs envers son seigneur et/ou son roi.